

**STEKOP S.A.**

[www.stekopsa.pl](http://www.stekopsa.pl)

Białystok 2003

**INSTRUKCJA OBSŁUGI EDYTORA  
BAZY DANYCH  
SYSTEMU INTEGRUJĄCEGO ULISSES**

wersja 1.2  
01.05.2003

## **Spis treści:**

### **1. Opis funkcjonalny programu**

### **2. Tryb edycji urządzeń**

#### 2.1 Wprowadzenie

#### 2.2 Magistrale

#### 2.3 Centrale

##### 2.3.1 Strefy Centrali

##### 2.3.2 Linie

###### 2.3.2.1 Instrukcje

###### 2.3.2.2 Czujki

#### 2.4 Kamery

#### 2.5 Terminale

#### 2.6 Dźwięki

#### 2.7 Karty

### **3. Tryb edycji obszarów**

#### 3.1 Wprowadzenie

#### 3.2 Tworzenie obszarów

#### 3.3 Instalacja i deinstalacja linii

#### 3.4 Dodawanie i usuwanie urządzeń

### **4. Przygotowanie do uruchomienia systemu Ulisses**

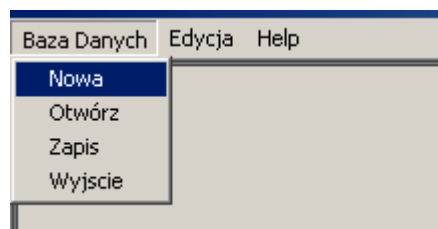
## 1. Opis funkcjonalny programu

Edytor zapewnia możliwość dokładnej konfiguracji technicznej części bazy danych dla systemu Ulisses. Wchodzi w to wizualizacja modelu budowy chronionego obiektu (czyli plany obiektu oraz rozmieszczenie na nich poszczególnych urządzeń), dodawanie i edycja danych elementów wchodzących w skład integrowanych systemów.

Proces budowy bazy danych jest podzielony na kilka etapów, które są niezbędne jeśli chodzi o poprawne działanie jednostki centralnej.

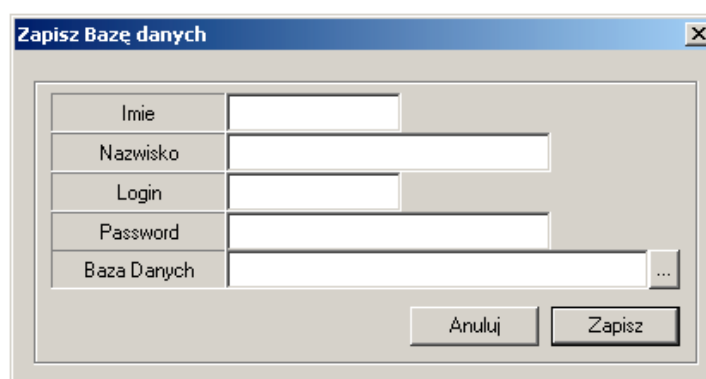
Pierwszy etap dotyczy tworzenia zbioru w którym będą przechowywane informacje dla systemu. Operacją tą wykonuje się wybierając opcję z menu :

### *Baza Danych - Nowa*



Rys. 1.1 Menu edytora.

Baza danych jest chroniona przed dostępem osób nieuprawnionych w tym przeglądaniem danych, więc podczas jej tworzenia należy utworzyć użytkownika, który w systemie będzie figurował jako *administrator*. (uprawnienia administratora zostaną omówione szczegółowo w dalszej części)

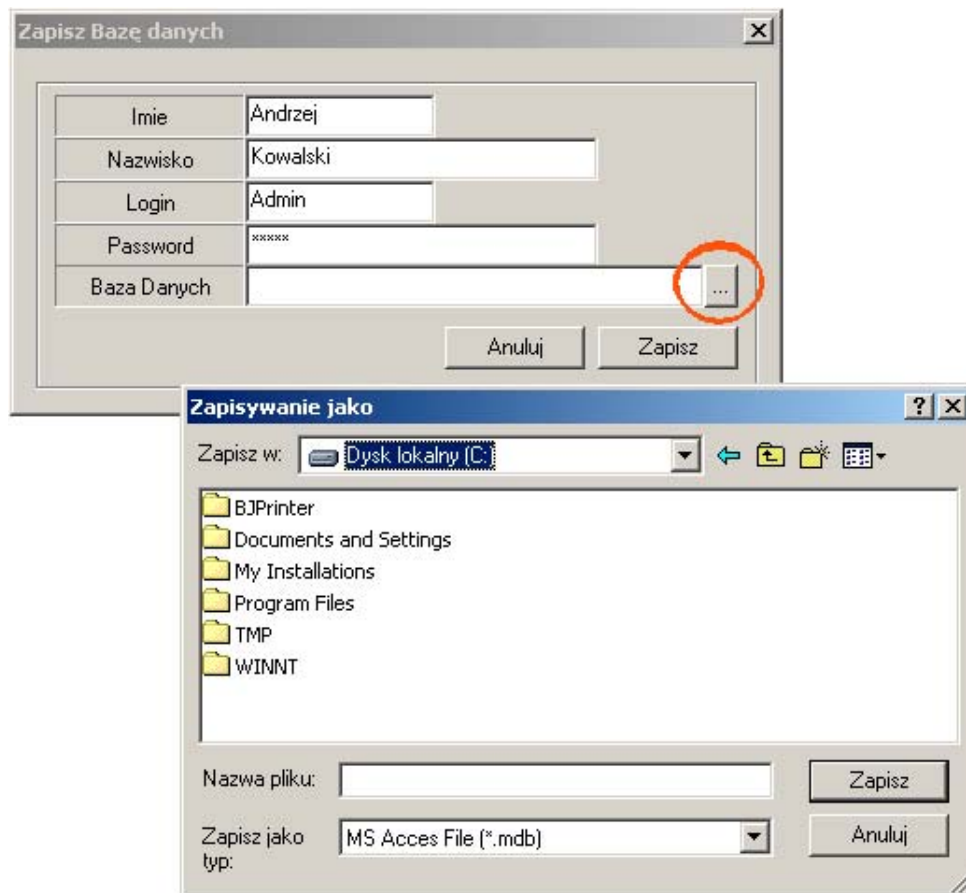
A screenshot of a dialog box titled 'Zapisz Bazę danych'. It contains five input fields: 'Imie', 'Nazwisko', 'Login', 'Password', and 'Baza Danych'. The 'Baza Danych' field has a browse button (three dots) to its right. At the bottom of the dialog are two buttons: 'Anuluj' and 'Zapisz'.

Rys. 1.2 Dialog tworzenia nowego zbioru bazy danych.

Na rysunku powyżej (Rys. 1.2) przedstawione jest okno dialogowe z opcjami, które muszą być wypełnione w celu stworzenia nowego pliku bazy danych.

Pierwsze cztery pola (czyli *Imię*, *Nazwisko*, *Login*, *Password*) opisują ogólne dane administratora. Najważniejszymi elementami są tu pola *Login*, który określa nazwę użytkownika, który będzie występował w roli administratora, oraz *Password*, gdzie podaje się hasło dostępu dla wspomnianej osoby.

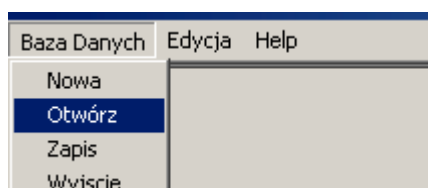
Pole Baza Danych wskazuje miejsce gdzie zostanie zapisany zbiór, oraz nazwę tego zbioru. Dane do tego pola można wprowadzić ręcznie, lub skorzystać z eksploratora, którego można wywołać klawiszem (trzy kropki) po jego prawej stronie (Rys. 1.3).



Rys. 1.3. Lokalizowanie miejsca oraz wybieranie nazwy zbioru

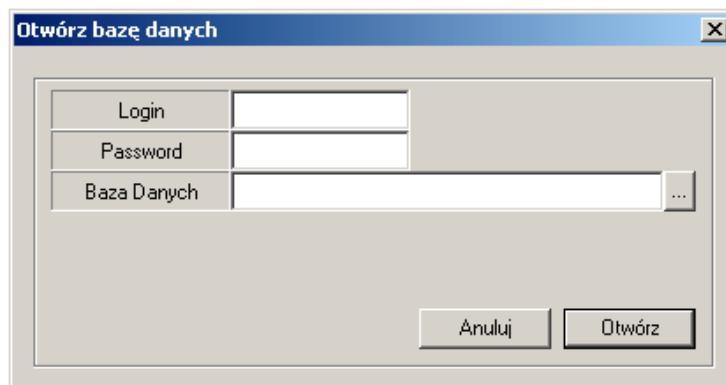
Po wypełnieniu wszystkich pól klawiszem *Zapisz* akceptujemy i kończymy I etap, a program utworzy nam żądany zbiór.

W przypadku gdy baza danych już istnieje, możemy ją otworzyć używając opcji *Otwórz* z menu *Baza Danych*.



Rys. 1.4 Opcja otwierania bazy danych

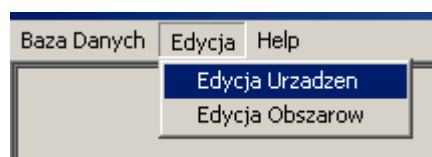
Program wyświetli okienko dialogowe z żądaniem podania następujących parametrów : *Login*, *Password* oraz *Baza Danych*. W polu *Login* należy wprowadzić nazwę użytkownika z prawami administratora systemu Ulisses, a w polu *Password* odpowiadające mu hasło. Zostaje jeszcze tylko podać ścieżkę dostępu oraz nazwę pliku bazy w polu *Baza Danych*. Tak jak przy tworzeniu zbioru, tak i tu mamy możliwość skorzystania z eksploratora, ułatwiającego wybór odpowiedniego zbioru.



Rys. 1.5 Dialog otwarcia bazy danych.

Klawiszem Otwórz akceptujemy wprowadzone informacje a następnie program odczytuje zapisane dane.

Gdy wykonaliśmy poprawnie jedną z powyższych czynności tzn. stworzenie nowej lub otwarcie już istniejącej bazy danych, program edytora załaduje odpowiednią bazę danych. Kolejnym etapem jest tworzenie lub modyfikacja modelu struktury chronionego obiektu. Mamy w tym celu udostępnione dwie opcje z menu Edycja.



Rys. 1.6 Opcje trybu edycji bazy danych.

Ponieważ obie te opcje są mocno rozbudowane zostały przeniesione jako oddzielne tematy, toteż tu jest tylko wzmianka o ich ogólnych zastosowaniach.

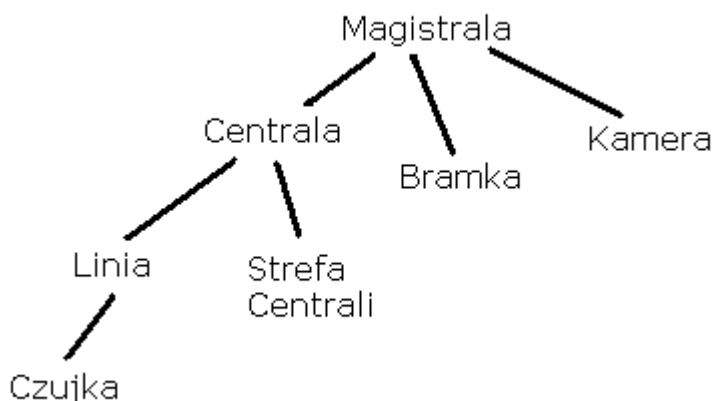
*Edycja Urządzeń* daje nam możliwość zaprojektowania systemu pod względem technicznym. Czyli jakie urządzenia będą używane, jak i z czym powinny być połączone oraz jak będą ustawione parametry każdego z nich. *Edycja Obszarów* dotyczy budowy planu obiektu oraz rozmieszczenie poszczególnych urządzeń, które zostały dodane w trybie edycji urządzeń.

## 2. Tryb edycji urządzeń

### 2.1 Wprowadzenie.

Tryb ten pozwala na zbudowanie struktury urządzeń, które będą pracowały w systemie obsługiwanym przez J.C. Ulisses. Wchodzą tu w skład urządzenia systemów włamaniowych, pożarowych, kontroli dostępu a także telewizji przemysłowej.

Urządzenia pogrupowane są w pewną hierarchiczną strukturę. Wynika ona w gruncie rzeczy z technicznych powiązań między urządzeniami. Wykluczyć tu należy magistrale, które są elementami logicznymi wykorzystywanymi przez system do sprawnej obsługi komunikacji oraz strefy centrali, służących jako wsparcie do odwzorowania powiązań koincydencyjnych w Centralach MC16/32.



Rys. 2.1 Hierarchia podległości urządzeń w systemie Ulisses

Urządzenia są reprezentowane poprzez dane rysunki, które kolejno oznaczają :



Magistrala - urządzenie logiczne



Centrala



Bramka



Kamera



Linia



Strefa Centrali – urządzenie logiczne



Linia



Terminal

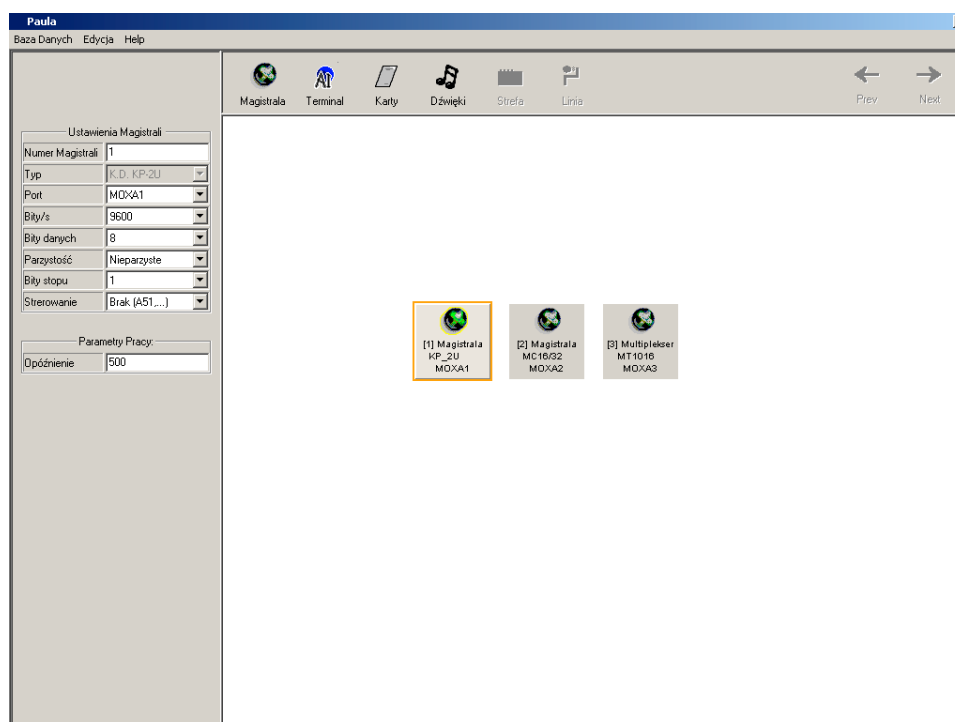
Pozostałe ikony nie są bezpośrednio związane z urządzeniami, lecz opisują elementy, które są istotne z punktu widzenia systemu.



Karty – powiązania wewnętrznych numerów kart z numerami opisowymi



Dźwięki – to pliki dźwiękowe w formacie WAV, które po skojarzeniu (związaniu) z konkretnym zdarzeniem są odtwarzane przy jego otrzymaniu przez jednostkę centralną.



Rys. 2.2 Wygląd ogólny trybu edycji urządzeń.

Obszar roboczy podzielony jest na trzy części (panele).

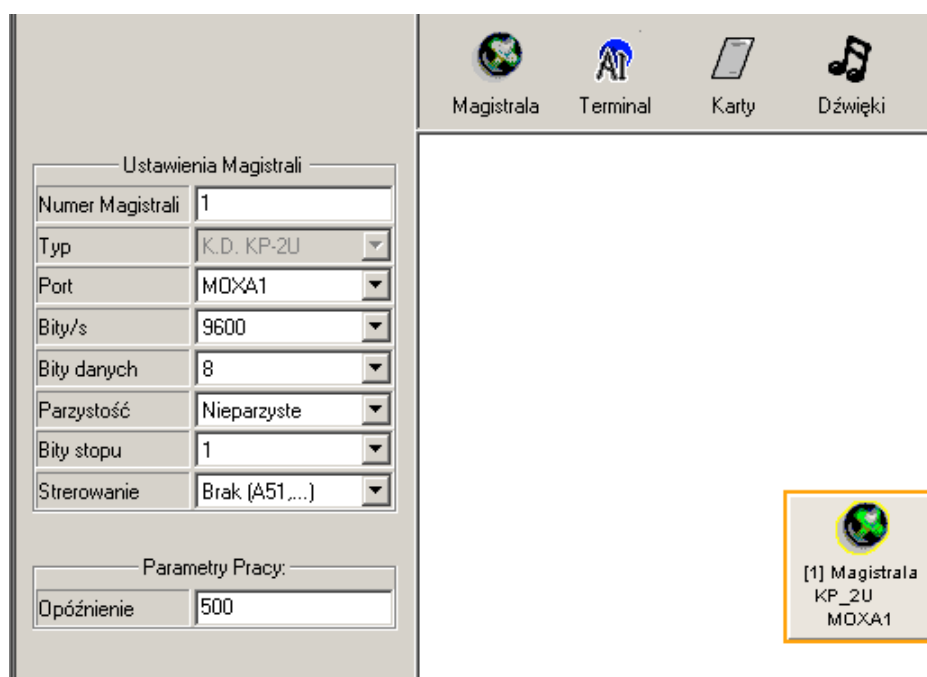
- a) nawigacji
- b) właściwości
- c) hierarchii (urządzeń)

Panel Nawigacji ma za zadanie ułatwić poruszanie się po strukturze urządzeń.



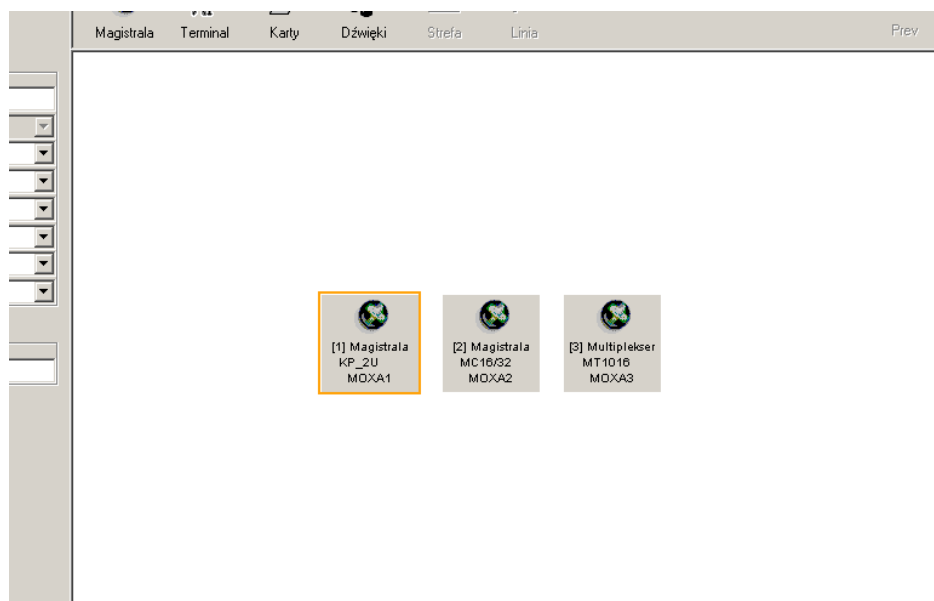
Rys. 2.3 Panel nawigacyjny.

Jak widać na rysunku 2.3 część ikon jest nie aktywna (są oznaczone kolorem ciemno szarym). Oznacza to iż ich zastosowanie jest możliwe tylko na odpowiednim poziomie hierarchii (np. Ikony *Strefa* i *Linia* dostępne są tylko z poziomu Centrali) lub w przypadku dużej ilości elementów podłączonych do danego urządzenia (klawisze *Prev*, *Next*). Klikając lewym klawiszem myszy (LKM) wybieramy listę urządzeń, które chcemy wyświetlić. Biorąc pod uwagę konstrukcję hierarchii w panelu nawigacyjnym każda ikona reprezentuje korzeń podległej jej struktury.



Rys. 2.4 Panel właściwości.

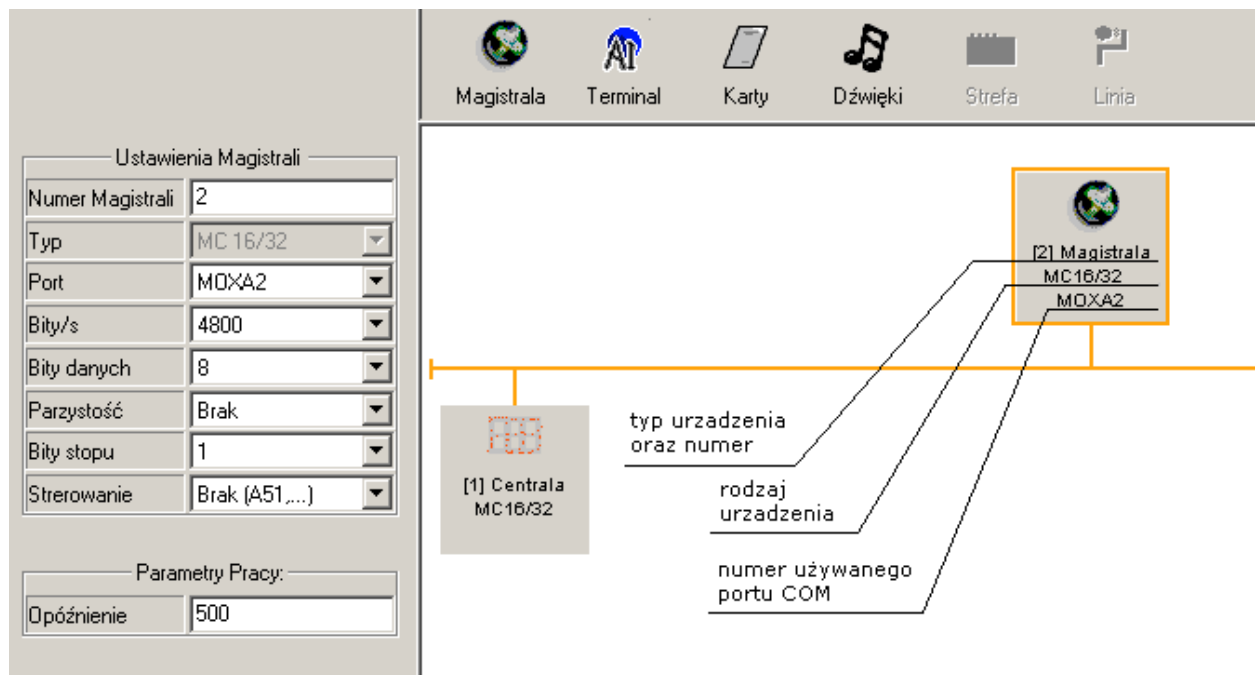
Panel właściwości (rys. 2.4) wyświetla informacje na temat danego urządzenia, a dokładnie dane o jego parametrach pracy. Informacje na tym ekranie wyświetlane są dopiero po wybraniu urządzenia z panelu hierarchii (o którym za chwilę). Zaznaczone urządzenie posiada obwódkę jak zostało to pokazane na rys. 2.4.



Rys. 2.5 Panel hierarchii (urządzeń).

Panel hierarchii (rys. 2.5) przedstawia jeden poziom dla wybranej gałęzi wraz z korzeniem tej gałęzi, z ogólnej struktury drzewiastej urządzeń. Każdy z elementów jest ogólnie opisany w celu łatwiejszej identyfikacji. W przeciwieństwie do panelu nawigacji mamy tu możliwość poruszania się od korzenia do poszczególnych liści drzewa. Czyli od magistrali poprzez podległe centrale aż do bezpośrednich urządzeń typu czujka czy bramka.

Nawigacja przebiega poprzez dwukrotne kliknięcie LKM na danym elemencie. W efekcie tego działania zostaną wyświetlone wszystkie elementy podległe pod dany element łącznie z nim samym. Do listy wszystkich magistral możemy powrócić z tego miejsca na dwa sposoby. Pierwszym jest dwukrotne kliknięcie na element główny wyświetlany na rys. 2.6, lub klikając klawisz Magistrala w panelu nawigacyjnym. Każde urządzenie w panelu hierarchii jest opisane w celu łatwiejszego rozpoznania ogólnej konfiguracji.



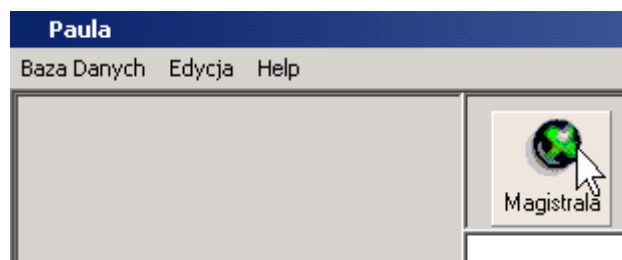
Rys. 2.6 Rozwinięcie gałęzi magistrali.

## 2.2 Magistrale

**Dodawanie magistral** odbywa się w następujących krokach:

1. Należy wyświetlić na panelu hierarchii wszystkie magistrale. Odbywa się to poprzez jednokrotne kliknięcie LKM na ikonie Magistrala na panelu nawigacyjnym.

Rys. 2.7



Rys. 2.7. Wyświetlenie wszystkich magistral.

2. Jednokrotnie klikamy PKM w panelu hierarchii. Wyświetlone zostanie menu pokazane na rys. 2.8 oferujące dodanie i administrację określonego urządzenia, wyświetlenie wszystkich magistral, terminali, kart, dźwięków. Wybieramy opcję "Dodaj Magistralę".



Rys. 2.8. Menu podręczne okna urządzeń.

3. Określamy właściwości magistrali (Rys. 2.9.). Ustalenie kolejnych parametrów pracy magistrali wyświetlanych w panelu właściwości:

- Numer magistrali – numer porządkowy magistrali.
- Typ magistrali – określa typ podległych urządzeń
- Port
- Bity/s
- Bity danych
- Parzystość
- Bity stopu
- Sterowanie – rodzaj użytego konwertera, zalecane A53.
- Opóźnienie – czas między kolejnym odpytaniem urządzeń na magistrali (tylko MC16/32 i KP2U)

Ustawienia Magistrali	
Numer Magistrali	1
Typ	MC 16/32
Port	MOXA1
Bity/s	4800
Bity danych	8
Parzystość	Brak
Bity stopu	1
Sterowanie	Sprzęt (A53,...)
Parametry Pracy:	
Opóźnienie	500

Rys. 2.9. Edycja właściwości magistrali

Ilość dodawanych magistral ograniczona jest ilością wolnych portów (8xMOXA + 2xCOM), które to z kolei uzależnione są od ilości zainstalowanych kart rozszerzeń. Dla każdej karty rozszerzeń mamy 8 portów MOXA i 2 porty wewnątrz komputera.

Jeśli magistrala posiada urządzenia podległe wówczas nie możliwa jest zmiana typu urządzenia.

Najczęstsze konfiguracje urządzeń:

**Centrale MC16/32 - max 16 central na 1 magistrali**

- bity/s: 4800
- bity danych: 8
- parzystość: brak
- bity stopu: 1

**Centrale Galaxy - 1 centrala na 1 magistrali**

- bity/s: 1200
- bity danych: 8
- parzystość: brak
- bity stopu: 1

**Centrale Telsap (Polon-Alfa) - 1 centrala na 1 magistrali**

- bity/s: 9600
- bity danych: 8
- parzystość: brak
- bity stopu: 1

**Kontrola dostępu KP2U - max 16 sterowników na 1 magistrali**

- bity/s: 9600
- bity danych: 8
- parzystość: brak
- bity stopu: 1

### **Multiplekser MT1016 - 1 multiplekser dla 1 magistrali**

- bity/s: 1200
- bity danych: 8
- parzystość: brak
- bity stopu: 1

### **Multiplekser Ultrak:**

- bity/s: 1200
- bity danych: 8
- parzystość: brak
- bity stopu: 1

### **Multiplekser ADV seria DPX**

- bity/s: 9600
- bity danych: 8
- parzystość: NO PARITY
- bity stopu: 1

### **Krosownica Panasonic**

- bity/s: 9600
- bity danych: 8
- parzystość: brak
- bity stopu: 1

### **Krosownica Philips**

- bity/s: 19200
- bity danych: 8
- parzystość: brak
- bity stopu: 1

**Usuwanie urządzeń** odbywa się poprzez kliknięcie prawym przyciskiem myszy na wybranym urządzeniu i wybranie opcji usuń urządzenie.



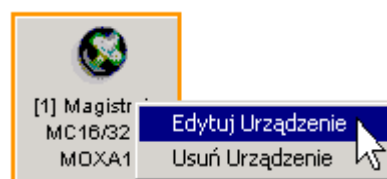
Rys. 2.10. Usuwanie urządzeń - magistrali

**Uwaga:** Magistrala posiada podległe urządzenia jakimi np. mogą być kamery, bramki i centrale z liniami zawierającymi czujki. Usunięcie magistrali z systemu jest równoznaczne z usunięciem jej wszystkich podległych urządzeń. Jeśli podległe urządzenia (linie, kamery, bramki, czujki) zostały umieszczone na obszarach są z nich usuwane.

## 2.3 Centrale

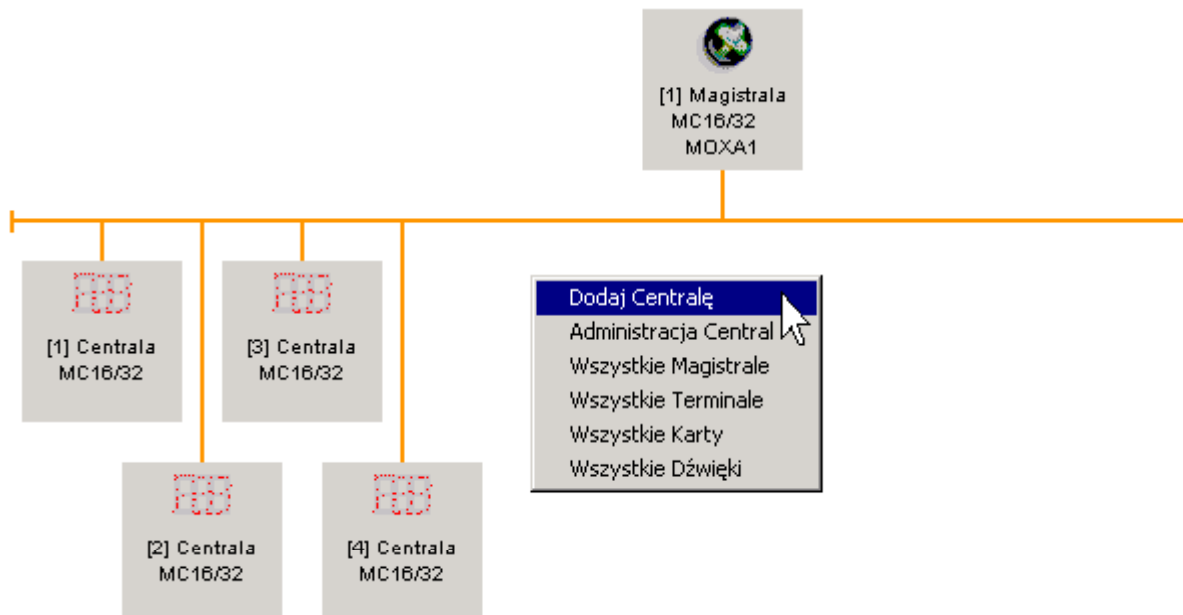
**Dodanie central** odbywa się w następujących krokach:

1. Przejście w tryb edycji magistrali (dwukrotne kliknięcie na symbol magistrali lub wybranie opcji edycja magistrali (Rys. 2.11.)).



2.11. Edytowanie urządzeń

2. Wybranie opcji dodania centrali (Rys.2.12.)



Rys. 2.12. Dodanie urządzenia o magistrali - centrala.

### 3. Określenie właściwości centrali

Rys. 2.13. Właściwości centrali

#### Uwagi dotyczące urządzeń do magistral:

- w zależności od typu magistrali dodawany jest rodzaj urządzenia. Dla magistral MC16/32, Galaxy, Telsap są to centrale, dla KP2U są to bramki, dla multiplexerów są to kamery.

- maksymalna ilość urządzeń na magistrali dla central i bramek wynosi: 32, natomiast dla kamer ograniczenie zależne jest od typu multiplexera.

- każde urządzenie magistrali (centrale, bramki, kamery) posiada swój niepowtarzalny w systemie Ulisses numer.

**Uwaga:** Usunięcie centrali jest równoważne z usunięciem wszystkich linii podległych dla tej centrali i należących do tych linii czujek ( również z obszarów).

### 2.3.1 Strefy Centrali

**Dodanie stref centrali** odbywa się w następujących krokach:

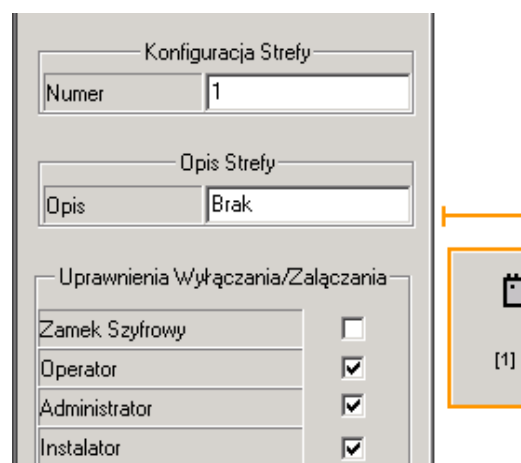
1. Przejście w tryb edycji central.
2. Wyświetlenie wszystkich stref centrali (Rys.2.14.)



Rys. 2.14 Wyświetlenie wszystkich stref centrali

3. Wybranie opcji dodania strefy centrali, podobnie jak to miało miejsce w przypadku central.

4. Określenie własności stref centrali (Rys. 2.15.).



Rys. 2.15. Własności strefy centrali

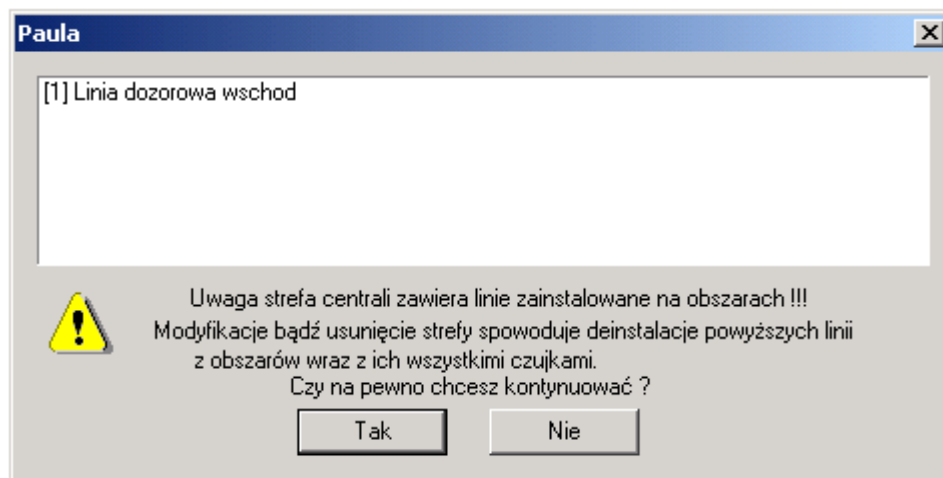
Własnościami centrali są:

-Numer (dopuszczalne wartości 1 – 30), przy czym strefami koincydencyjnymi są tylko strefy o numerach 1-8

-Opis

-Uprawnienia Wyłączania/Załączania, gdzie Zamek Szyfrowy oznacza brak możliwości załączania z Ulissesa (przy wyborze praw załączania z zamka szyfrowego nie można jednocześnie wybrać innych uprawnień). Operator, Administrator, Instalator są uprawnieniami z poziomu Ulissesa dla poszczególnych typów osób.

**Uwaga:** Przy usuwaniu stref centrali wyszukiwane są wszystkie linie podległe pod usuwaną strefę. Jeżeli któraś z linii jest zainstalowana na obszarze wyświetlane jest ostrzeżenie o konieczności deinstalacji linii. Rys.2.16.



Rys. 2.16. Okno listy linii zainstalowanych na obszarach

**Uwaga:** Wprowadzenie zmian we własnościach strefy może również wiązać się z koniecznością deinstalacji linii. Informacja o tym podawana jest w postaci ostrzeżenia.

**Uwaga:** Strefy centrali można dodać tylko do central MC16/32

### 2.3.2 Linie

**Dodanie linii** odbywa się w następujących krokach:

1. Przejście w tryb edycji central.
2. Wyświetlenie wszystkich linii centrali (Rys.2.17)



Rys. 2.17. Wyświetlenie wszystkich linii centrali

3. Wybranie opcji dodania linii z menu podręcznego wywołanego lewym klawiszem myszy.

4. Określenie właściwości linii (Rys. 2.18).

Rys. 2.1.18 Właściwości linii.

Właściwościami linii są:

- numer linii w centrali, z zakresu: 1-64 (dla central MC16/32), 1-512 (dla central Galaxy), 1-512 (dla central Polon-Alfa/Telsap)
- opis identyfikujący linię, będący ułatwieniem przy instalacji linii na obszarach.
- podległość linii pod programowalne strefy.

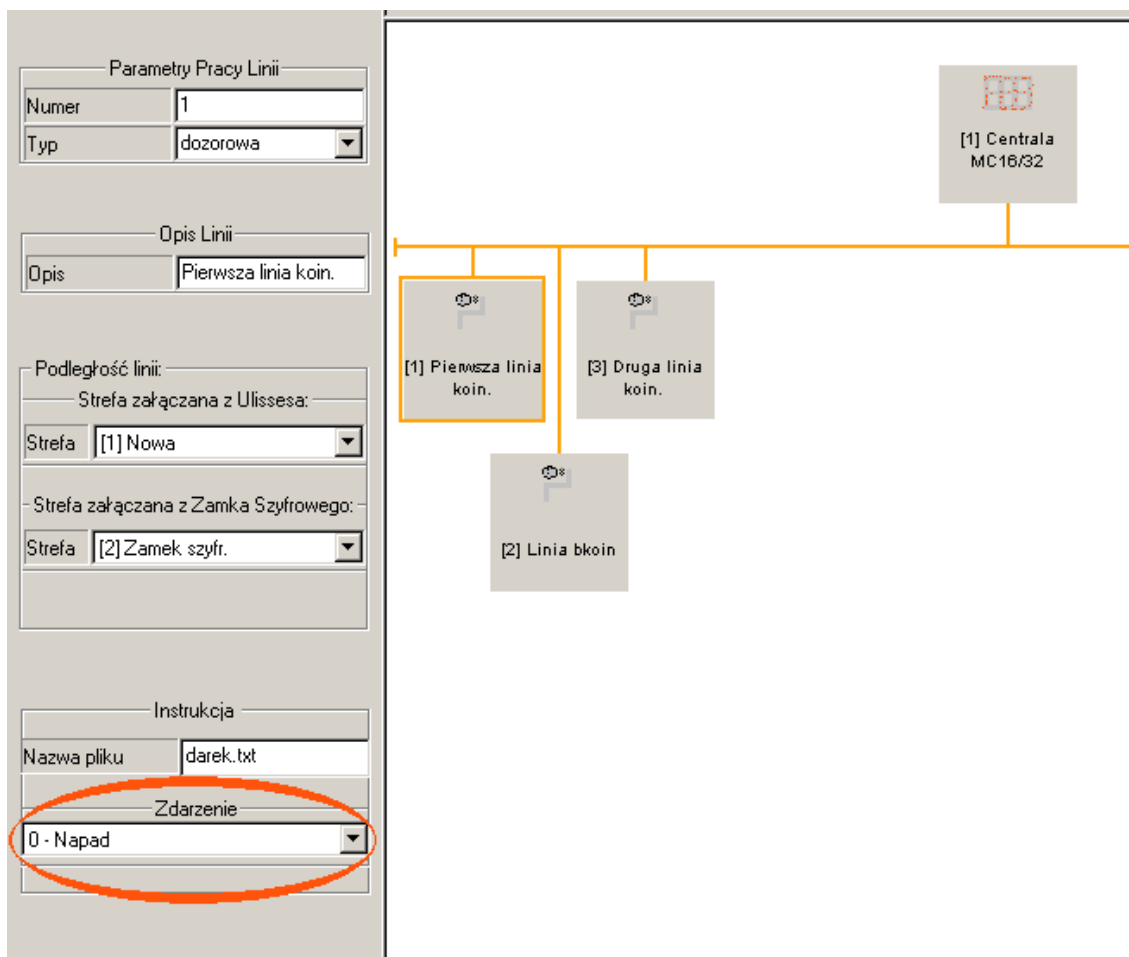
**Uwaga:**

- podległość linii można ustalić jedynie dla linii dozorowych central MC16/32
- linia MC16/32 może podlegać pod maksymalnie dwie strefy centrali (jedna z zamka szyfrowego i jedna załączana z systemu Ulisses) i obie muszą być strefami o numerach z przedziału 1-8
- Instrukcja. Do każdej linii można przypisać instrukcję wyświetlaną w systemie Ulisses dla różnych typów zdarzeń. ( patrz załącznik ). Instrukcje są plikami tekstowymi znajdującymi się w katalogu "Instrukcje".

**Uwaga:** Usuwanie linii z central powoduje ich wcześniejszą deinstalację z obszarów i usunięcie wszystkich jej czujek z obszarów.

### 2.3.2.1 Instrukcje

System Ulisses udostępnia funkcję dzięki której można wyświetlić komunikat podczas obsługi danego zdarzenia, z wybranej linii. Służy to do poinformowania operatora, obsługującego o np. odpowiedzialnych osobach za dany obszar, czy też procedurę którą należy wykonać w tej sytuacji. Komunikaty są powiązane z typami zdarzeń dla linii. Każde zdarzenie posiada swój własny numer w systemie. Zdarzenia z numerami powyżej 200 dotyczą zgłoszeń centrali Galaxy.



Rys. 2.20 Opcje do powiązania instrukcji z żadaną linią oraz plikiem ją zawierającym.

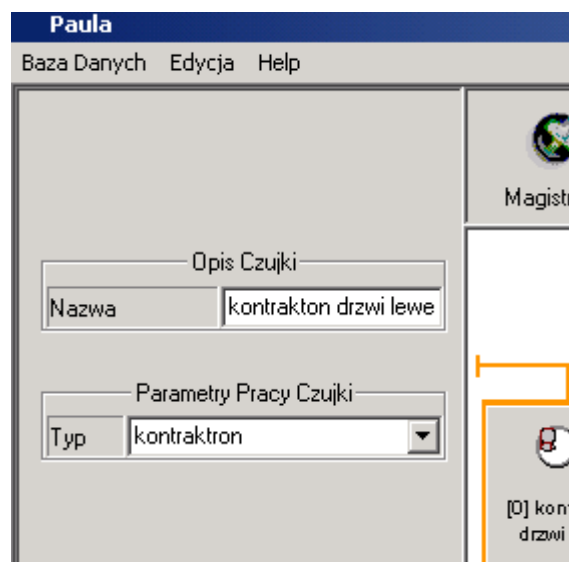
Instrukcje można tworzyć w dowolnym edytorze tekstowym, zapisującym zbiory w postaci pliku z rozszerzeniem \*.txt. Gdy plik taki mamy gotowy, należy go przenieść do katalogu *Instrukcje* edytora. W przeciwnym przypadku program nie będzie jej brał pod uwagę. Na rys. 2.20 przedstawione są opcje, w których dokonać należy

powiązań między zdarzeniem a nazwą zbioru z instrukcją. Przykładowo dla linii o numerze 1 powiązано instrukcję w zbiorze darek.txt, która ma być wyświetlana dla zdarzenia *Napad*.

### 2.3.2.2 Czujki

**Dodanie czujki** odbywa się w następujących krokach:

1. Przejście w tryb edycji linii.
2. Wybranie opcji dodania czujki z menu podręcznego wywołanego lewym klawiszem myszy.
3. Określenie właściwości czujki (Rys. 2.19).



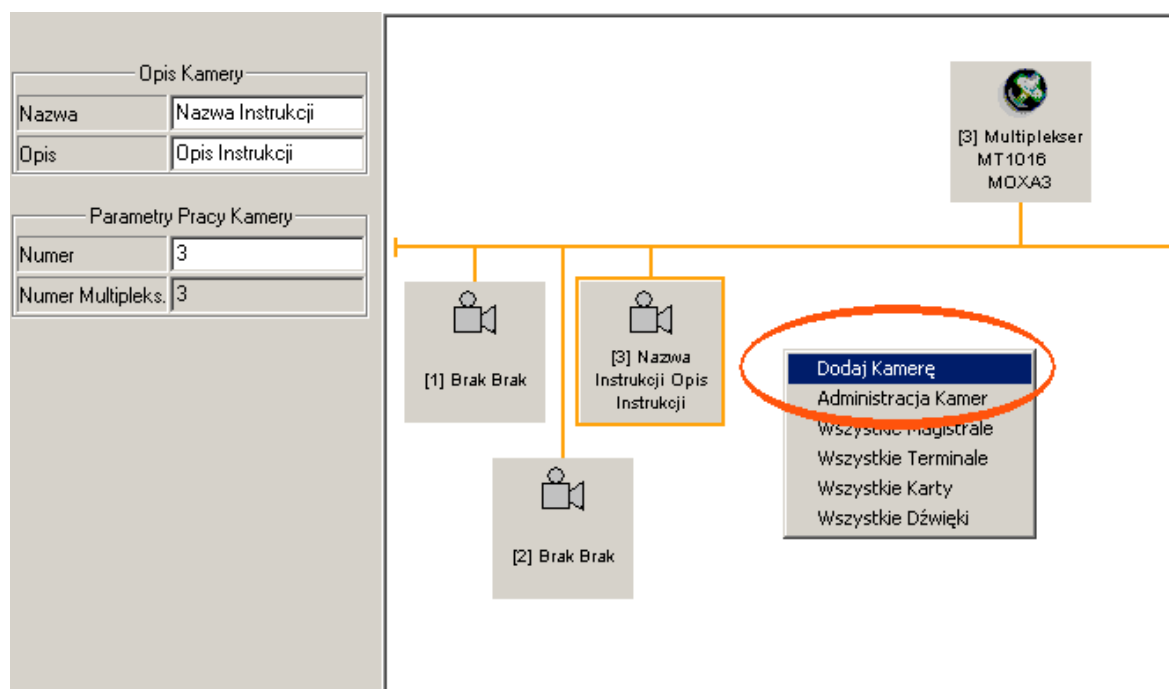
Rys. 2.19 właściwości linii

Własnościami linii są:

- Opis czujki ułatwiający identyfikację
- Typ czujki. Określenie typu czujki jest określeniem wyświetlanego symbolu na obszarze.

## 2.4 Edycja Kamer.

Kamery są urządzeniami powiązаныmi bezpośrednio z określonym typem magistral. Należą do nich magistrale : Multiplexer Ultrak, Multiplexer Panasonic, Krosownica Panasonic oraz Multiplexer MT1016. Dodawanie tego typu urządzenia wymaga uprzedniego dodania odpowiedniego typu magistrali wymienionego powyżej.



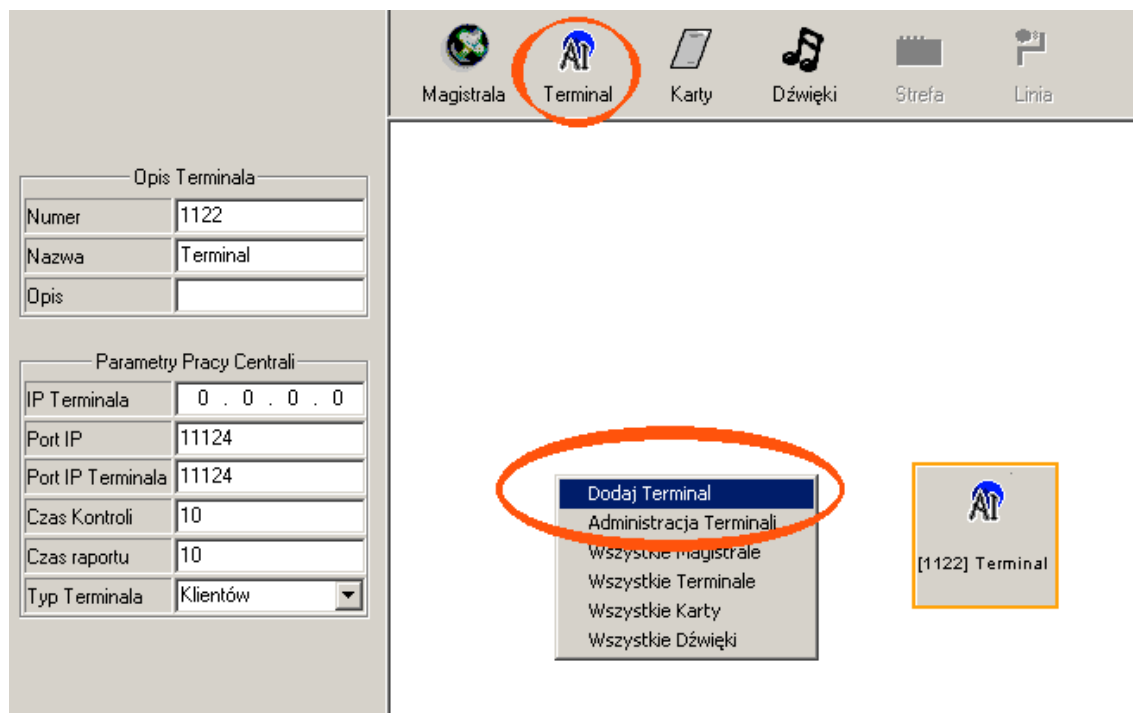
2.21 Edycja Kamery.

Kamerę dodajemy klikając prawym klawiszem myszy (PKM) na panelu hierarchii, będąc w gałęzi właściwej magistrali (rys 2.21). W panelu właściwości zostaną wyświetlone opcje dotyczące zaznaczonego lub dodanego urządzenia. Mamy tu możliwość ustawienia Nazwy oraz Opisu dla kamery, łącznie z jej numerem. Numer multiplexera ustawiany jest automatycznie, ponieważ odpowiada on numerowi magistrali w systemie.

## 2.5 Edycja Terminali.

Terminale w systemie Ulisses pełnią rolę monitorująco-kontrolującą. Wprowadzone zostały dwa rodzaje tych urządzeń : terminal alarmowy ( lub wartowników ) oraz terminal kontroli dostępu (lub klientów). Pierwszy z nich posiada w większości przypadków podobne funkcje co jednostka centralna, za wyjątkiem oczywiście administracji systemem. Terminal alarmowy głównie otrzymuje zdarzenia z systemu oraz je wizualizuje. Wszelkie dane są przesyłane poprzez sieć strukturalną, dotyczy to również terminala kontroli dostępu, który otrzymuje informacje o

uprawnieniach danych osób oraz ich modyfikacjach.



2.22 Edycja Terminali

Aby w bazie danych umieścić jeden z terminali należy z panelu nawigacyjnego wybrać drzewo terminali ( zaznaczona ikona ) a następnie prawym klawiszem myszy wywołać menu kontekstowe, z którego wybieramy opcję *Dodaj Terminal*. Po dodaniu jest on automatycznie zaznaczany toteż możemy ustawić mu parametry. Kolejnymi opcjami, które należy ustawić są :

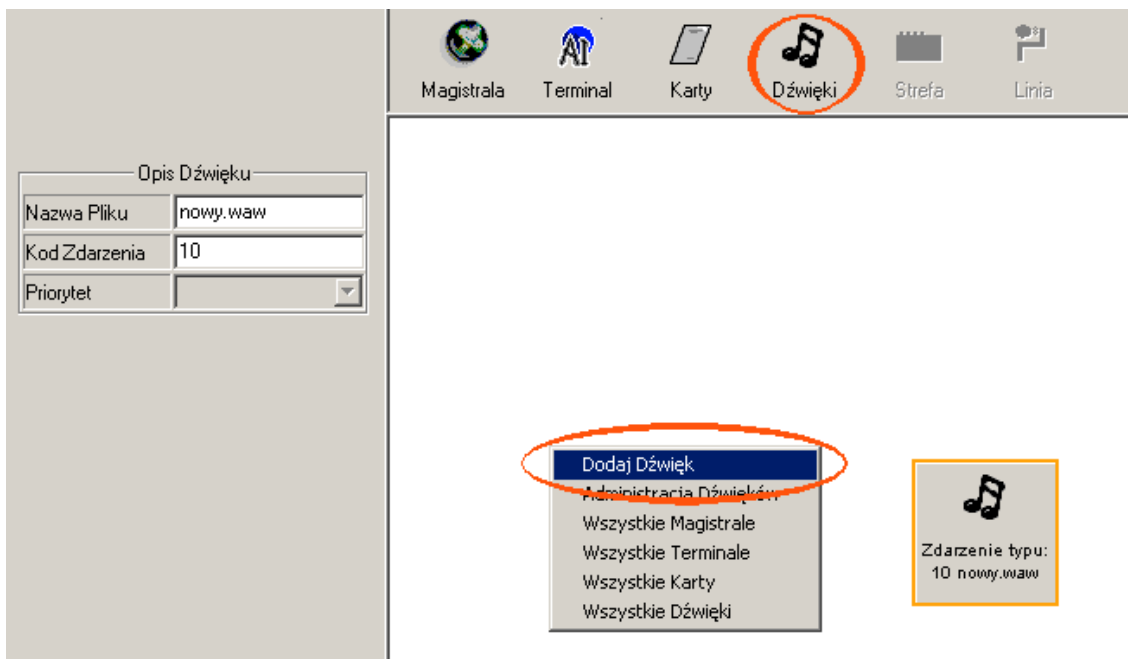
- numer – jest to wewnętrzny numer identyfikujący urządzenie w systemie, musi być unikalny.
- nazwa – jest to ciąg znaków określający nazwę terminala, nazwa musi być unikalna.
- opis – pole zawierające dodatkową informację o urządzeniu – opcjonalnie.
- IP terminala – adres w sieci strukturalnej pod którym znajduje się żądany terminal.
- Port IP – numer portu jednostki centralnej, z której następuje wysyłanie danych do żądanego terminala.
- Port IP terminala – numer portu poprzez, który następuje komunikacja z jednostką centralną – musi być identyczny z Portem IP jednostki centralnej.
- Czas Kontroli – ustawiany w sekundach i określa moment po którym zostanie zgłoszony brak łączności z jednostką centralną.
- Czas Raportowania – ustawiany w sekundach i stwierdza jak często wysyłane są ramki kontroli łączności do jednostki centralnej. Ta wartość nie może być

większa od Czasu Kontroli.

- Typ terminala – pole określające typ terminala – wartowników ( alarmowy ), czy kontroli dostępu.

## 2.6 Edycja dźwięków.

System Ulisses zapewnia również usługę zgłaszania komunikatów w formie dźwiękowej. Oznacza to iż do określonego typu zdarzenia można przypisać dźwięk, który będzie odtwarzany podczas gdy ono będzie miało miejsce.



Rys. 2.24 Edycja dźwięku.

System Ulisses podczas odtwarzania komunikatów używa plików formacie WAV, Zbiory te można utworzyć poprzez dowolny program rejestrujący dźwięk ( np. Rejestrator dźwięków w systemie Windows ). Aby dodać obsługę danego zdarzenia w postaci fonicznej należy z panelu nawigacyjnego (rys. 2.24) wybrać opcję Dźwięki, a następnie prawym klawiszem myszy wywołać menu kontekstowe na ekranie hierarchii. Następnie wybieramy opcję *Dodaj Dźwięk*. Właściwości obejmują dwa pola :

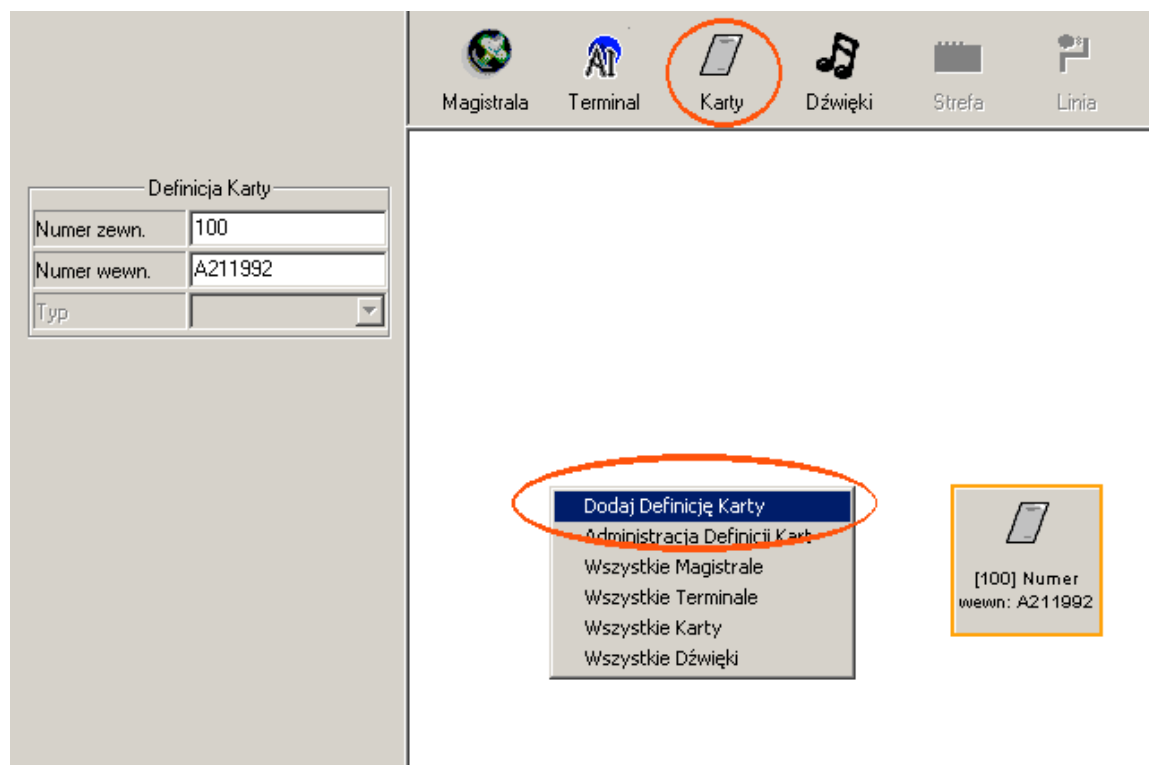
- Nazwa Pliku – określa zbiór, który będzie odtwarzany podczas danego komunikatu.

- Kod zdarzenia – określa rodzaj zdarzenia, z którym ma być związany dźwięk.

Pełną listę typów ( kodów ) zdarzeń oraz ich identyfikujących numerów można znaleźć w dodatku A.

## 2.7 Edycja Kart.

Edycja kart jest bezpośrednio związana z kontrolą dostępu a dokładniej służy do określenia powiązań numerów tzw. “zewnątrznych” i “wewnętrznych”. Numer zewnętrzny reprezentuje wartość, która będzie widniała na przyznawanej karcie – służy on głównie w celu zidentyfikowania karty poprzez operatora terminala kontroli dostępu.



2.23 Edycja definicji kart.

Numer wewnętrzny jest związany bezpośrednio z daną kartą i jest ukryty. Używany jest wyłącznie poprzez system, który wiąże z nią uprawnienia dotyczące dostępu do danych stref ochrony lub tras. Aby dodać nową kartę do systemu najpierw należy poznać numer wewnętrzny karty np. używając ją na danym przejściu i odczytując ją z listy zdarzeń. Następnie klikamy w panelu nawigacyjnym ikonę *Karty* wybierając dzięki temu gałąź dotyczącą definicji kart. Teraz klikamy prawym klawiszem na panelu hierarchii wywołując menu kontekstowe, z którego wybieramy opcję *Dodaj definicję karty*. W opcjach definicji widnieją tylko dwa pola *Numer zewnętrzny* i *Numer wewnętrzny*, które należy wypełnić w celu poprawnej identyfikacji karty poprzez system Ulisses.

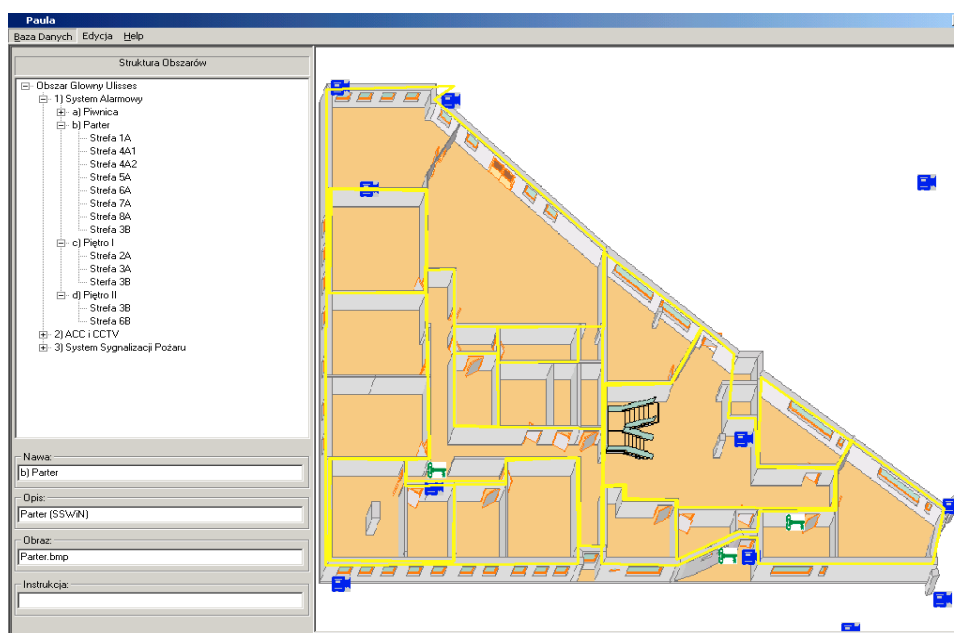
## 3. Tryb edycji obszarów

### 3.1 Wprowadzenie

Tryb edycji obszarów służy do definiowania struktury obszarów wraz z administracją wcześniej zdefiniowanych urządzeń.

Administracja urządzeniami polega na:

- Instalacji i deinstalacji linii
- Dodawaniu i usuwaniu urządzeń z obszaru



Rys. 3.1. Edytor Systemu Ulisses w trybie edycji obszarów

Rysunek 3.1 przedstawia Edytor Systemu Ulisses w trybie edycji urządzeń.

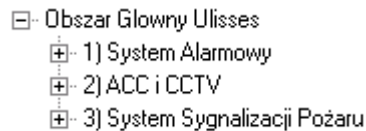
W tym trybie mamy dostępne dwa okna są nimi:

-Okno drzewa obszarów (znajduje się po lewej stronie). Przedstawia obszary wraz z zachowaną ich hierarchią. Pozwala na dodawanie i usuwanie obszarów i zmianę ich danych.

-Okno rysunku obszarów (znajduje się po prawej stronie). Przeznaczone jest do umieszczania i usuwania urządzeń oraz definiowania kształtów samych obszarów. Na obszarze widoczne są żółte linie są to kontury obszarów potomnych. Dwukrotne kliknięcie lewym przyciskiem myszy powoduje wejście do obszaru potomnego. Na obszarze znajdują się w różnych miejscach symbole poszczególnych urządzeń kamer, bramek, czujek.

Stałym elementem hierarchii obszarów jest "Obszar Główny Ulisses" (Rys 3.2.),

który zawsze zawiera trzy obszary potomne, przeznaczone do rozgraniczenia funkcjonalności systemu. W obrębie tych podobszarów możliwe jest już definiowanie własnych obszarów.



Rys. 3.2. Obszary Główne Systemu Ulisses

Przeznaczenie tych trzech obszarów oraz określenie ich funkcjonalności zależne jest od potrzeb użytkownika. Rysunek 3.2. zawiera propozycję dla trzech obszarów głównych gdzie:

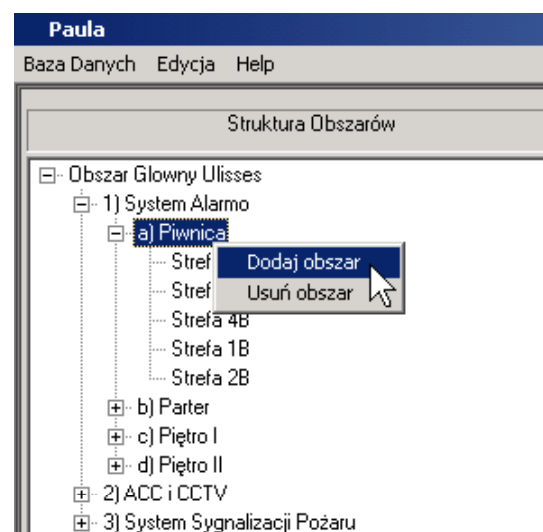
-"System Alarmowy" - jest obszarem przeznaczonym do umieszczania elementów systemu sygnalizacji włamania i napadu.

-"ACC i CCTC" - zawiera elementy kontroli dostępu i telewizji przemysłowej.

-"System Sygnalizacji Pożaru" - zawiera elementy instalacji przeciwpożarowej.

### 3.2 Tworzenie obszarów

Budowanie nowych obszarów w obrębie trzech głównych gałęzi (różnych typów systemu) jest w pełni dowolne i zależne od potrzeb użytkownika.



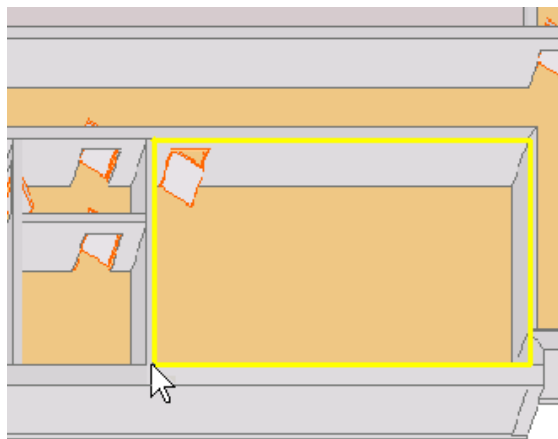
Rys 3.3 Dodawanie nowych obszarów

System nie posiada ograniczeń na ilość i głębokość budowanej struktury obszarów. Jedynym elementem ograniczającym swobodę tworzenia jest warunek, iż obszary posiadające linie nie mogą mieć obszarów potomnych. Innymi słowy oznacza to, iż linie w systemie są instalowane na najniższych hierarchicznie obszarach.

Dodanie nowego obszaru odbywa się w następujących krokach:

1. Kliknięcie prawym przyciskiem myszy i wybranie opcji “Dodaj obszar” (Rys 3.3.)

2. Wybranie regionu dla nowego obszaru. W prawym oknie wyświetlany jest obszar do którego dodajemy nowy podobzdar. Lewym klawiszem myszy dodawane są kolejne wierzchołki regionu. Wciśnięcie prawego klawisza powoduje połączenie pierwszego i ostatniego wierzchołka zamykając region, i kończąc określanie pozycji podobzdar na obszarze “rodzicu”.



Rys 3.4 Definiowanie regionu obszaru.

3. Określenie właściwości obszarów. W prawym oknie pod drzewem hierarchii obszarów (Rys 3.5) znajdują się pola:

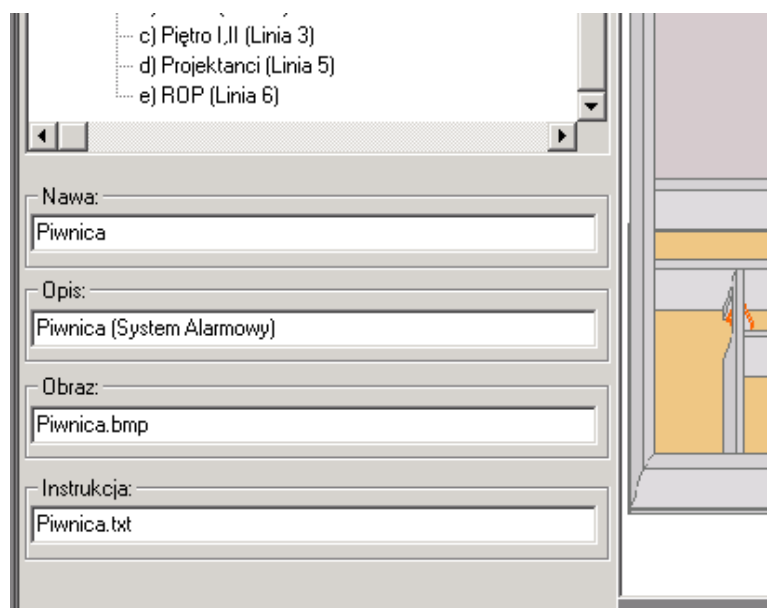
-”Nazwa” - nazwa obszaru (umieszczana w drzewie)

-”Opis”

-”Obraz” - nazwa pliku bmp obszaru. Uwaga: W katalogu bieżącym musi znajdować się katalog o nazwie “Rysunki”, gdzie musi znajdować się plik. Uwaga plik musi być bitmapą o rozszerzeniu “bmp”.

-”Instrukcja” - nazwa pliku tekstowego instrukcji lub opisu obszaru wyświetlanego podczas obsługi systemu Ulisses przez operatora. Instrukcja pojawia się w Jednostce Centralnej lub Terminalu Wartowników w oknie “Instrukcja”. Wyświetlane instrukcje mogą zawierać informacje dotyczące postępowania w sytuacjach

alarmowych, zwierzać istotne telefony, dane osób odpowiedzialnych itp.



Rys. 3.5 Właściwości obszaru.

### 3.3 Instalacja i deinstalacja linii

Po dodaniu nowego obszaru zwykle kolejną czynnością jest umieszczanie na nim urządzeń. Umieszczanymi urządzeniami w systemie Ulisses są:

- Kamery
- Bramki kontroli dostępu
- Czujki alarmowe

W przypadku tych pierwszych (kamer i bramek) dodawanie może odbywać się bezpośrednio, natomiast umieszczanie czujek wymaga wcześniejszego zainstalowania linii.

Poniżej umieszczone zostały istotne uwagi dotyczące instalacji linii:

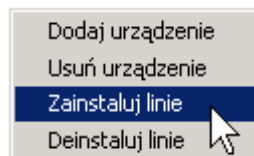
- Do obszaru, który nie posiada zainstalowanych linii, oraz gdy wszystkie jego obszary potomne nie posiadają żadnych linii nie można dodać czujek.
- Do obszaru można dodać jedynie zbiór czujek, który jest sumą wszystkich czujek z zainstalowanych linii obszaru i wszystkich jego podobszarów.
- Instalacja linii jest możliwa tylko na obszarze najniższego poziomu.
- Obszar który posiada zainstalowane linie, nie ma możliwości budowania podobszarów.

- Jedna linia nie może być zainstalowana na wielu obszarach.
- Obszar może posiadać wiele linii, jednak wszystkie muszą być jednego typu.
- W przypadku linii MC16/32, linie z jednego obszaru muszą być załączane ze stref o tych samych prawach załączenia (Ulisses / zamek szyfrowy) i tych samych numerach stref.

Przy edycji instalacji linii na obszarach edytor wyklucza niespełnienie każdego z wymienionych warunków. Użytkownik otrzymuje wówczas stosowny komunikat.

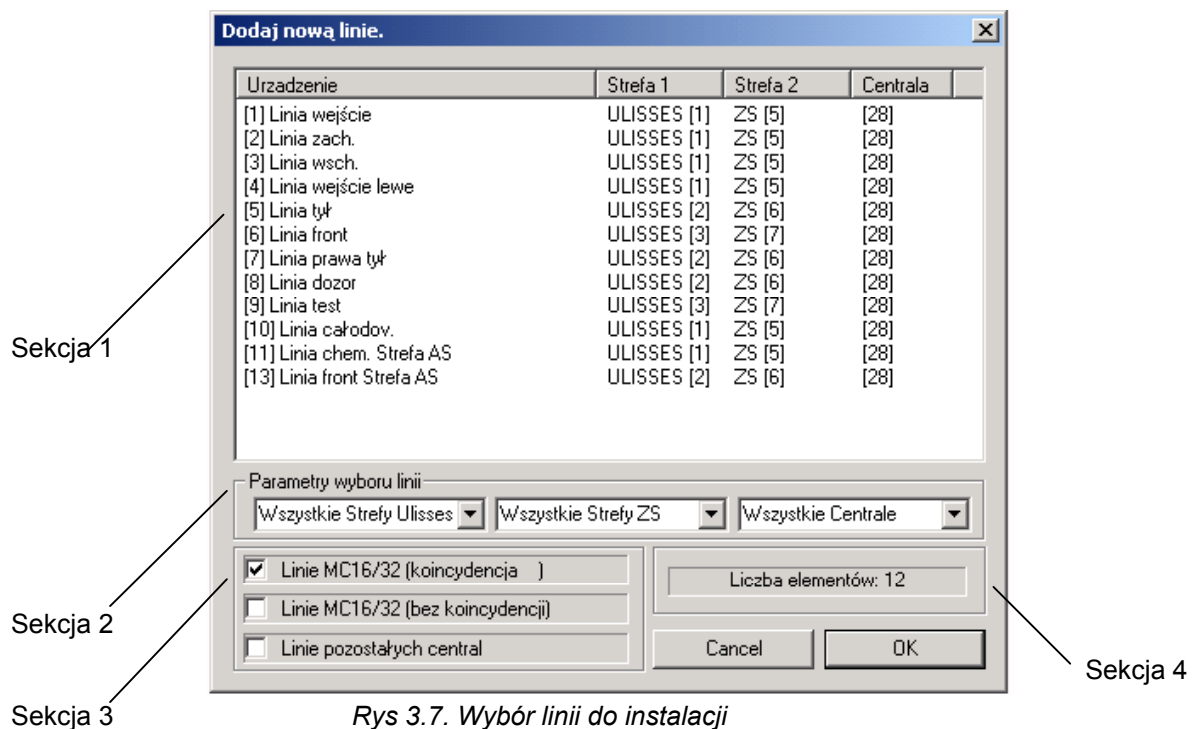
Instalacja nowej linii: odbywa się w następujących krokach.

1. Kliknięcie prawym klawiszem myszy w oknie rysunku obszaru i wybranie opcji "Zainstaluj linie" (Rys 3.6)



Rys. 3.6 Menu podręczne okna rysunku obszaru

2. Wybranie linii do zainstalowania na obszarze.



Rys 3.7. Wybór linii do instalacji

Sekcja 1 – lista wszystkich dostępnych linii spełniających warunki określone w sekcji 2. Lista zawiera:

- numer linii w centrali,
- opis linii,
- numer pierwszej strefy pod którą podlega linia, (tylko linie central MC16/32)
- numer drugiej strefy pod którą podlega linia, (tylko linie central MC16/32)
- numer centrali pod którą podlega linia,

Sekcja 2 – zawiera parametry według których można wyświetlać linie. Są nimi:

- numer strefy załączanej z systemu Ulisses,
- numer strefy załączanej z zamka szyfrowego,
  - numer centrali pod którą podlega linia,

Sekcja 3 – określenie jednego z typów linii:

- linie MC16/32 koincydencyjne służące do podwójnego uzbrajania obszarów. Linie zawsze podlegają pod dwie strefy załączaną z systemu Ulisses i załączaną z zamka szyfrowego,
  - linie MC16/32 podlegające pod jedną ze stref załączaną z zamka szyfrowego lub systemu Ulisses,
  - linie z pozostałych central, (Galaxy itp.)

Sekcja 4 – liczba aktualnie wyświetlanych linii.

Deinstalacja linii odbywa się w sposób analogiczny do instalacji linii. Konsekwencją usunięcia linii z obszaru jest automatyczne usunięcie wszystkich czujek związanych z tą linią z obszarów na których one występują.

### 3.4 Dodawanie i usuwanie urządzeń

Urządzeniami umieszczanymi na obszarach mogą być:

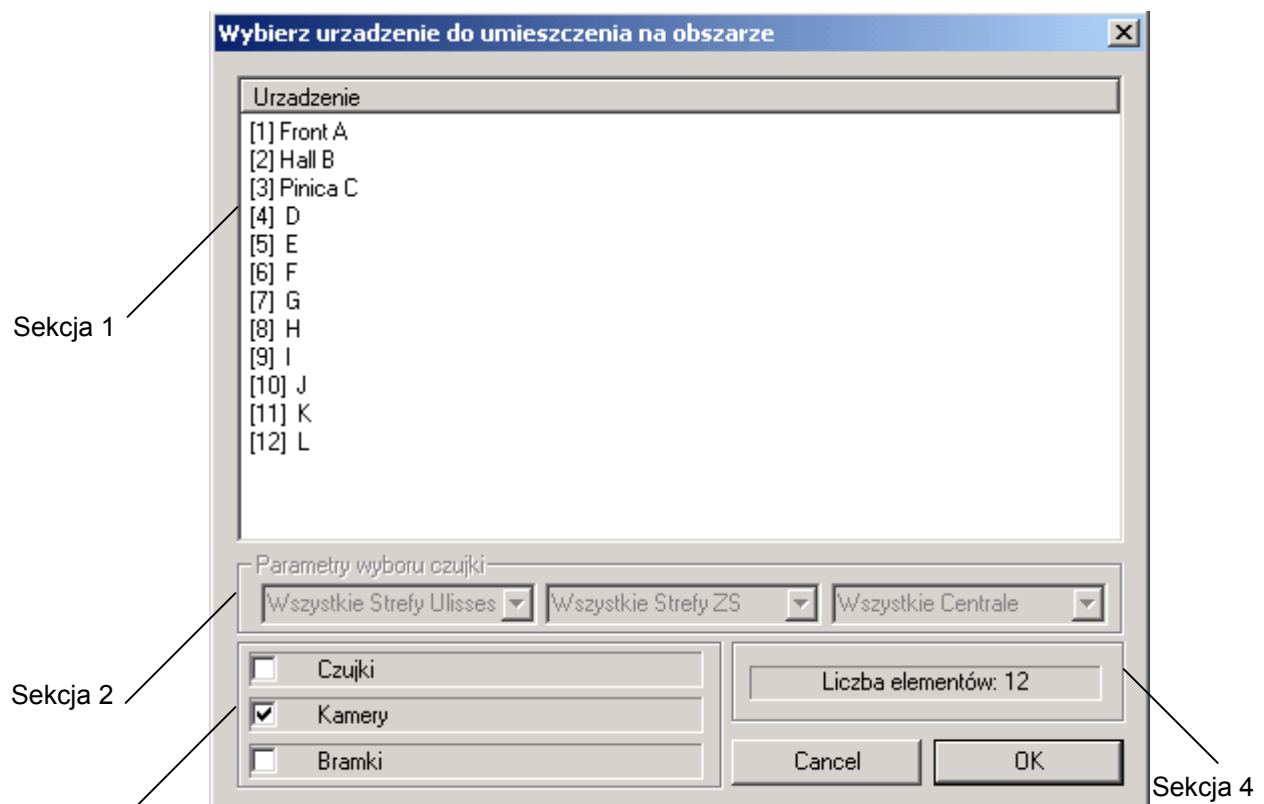
- Czujki
- Kamery
- Bramki

Kamery i bramki mogą być dowolnie umieszczane i powielane na obszarach w dowolnych gałęziach drzew, w przeciwieństwie do czujek które mogą być powielane jedynie w obrębie obszarów posiadających linię z czujką bezpośrednio lub w którymś ze swoich podobszarów.

Dodawanie urządzeń odbywa się w następujących krokach:

1. Wybranie punktu na którym ma znajdować się urządzenie. Kliknięcie prawym klawiszem myszy w oknie rysunku obszaru i wybranie opcji "Dodaj urządzenie" (Rys 3.6)

2. Wybranie jednego urządzenia z listy (Rys 3.8).



Rysunek 3.8. Wybór urządzenia do umieszczenia na obszarze

Okno jest podzielone na sekcje podobnie jak instalacja linii (Rys 3.7) Jedyną różnicą jest wybór innych urządzeń w sekcji 3. Sekcja 2 jest uaktywniania w przypadku wyboru czujek.

Deinstalacja urządzeń odbywa się w analogiczny sposób co ich usuwanie.

Usunięcie urządzenia z obszaru nie powoduje usunięcia urządzenia z systemu. Usunięcie obszaru z systemu możliwe jest jedynie w trybie administracji urządzeń.

## Dodatek A.

Kody zdarzeń oraz ich znaczenie. Uwaga Typy od wartości 200 dotyczą zgłoszeń centrali Galaxy. Wartości w kolumnie Typ Systemu oznaczają :

- 0 – system włamaniowy
- 1 – system pożarowy
- 2 – system kontroli dostępu
- 3 – system telewizji przemysłowej
- 4 – system Ulisses

Typ	Opis	Typ_systemu
0	Napad	0
1	Pożar stopnia 1-ego	1
2	Pożar stopnia 2-ego	1
3	Otwarte drzwi (błąd)	2
20	Włamanie	0
22	Próba wejścia bez uprawnień	2
23	Próba wyjścia bez uprawnień	2
24	Otwarto drzwi bez zezwolenia	2
25	Drzwi otwarte za długo	2
26	Użyto nieznanej karty o numerze:	2
27	Użyto nieznanego PIN kodu:	2
40	Uszkodzenie	0
41	Uszkodzenie	1
42	Awaria/Uszkodzenie	2
43	Uszkodzenie	3
44	Brak łączności z bramką	2
45	Awaria zasilania	2
48	Sabotaż obudowy	2
49	Uszkodzenie pętli	2
50	Uszkodzony czujnik drzwi	2
51	Uszkodzony przycisk Dzwonek	2
52	Utrata łączności z Centrala MC16/32 System 0	0
53	Utrata łączności z Centrala MC16/32 System 1	1
54	Przepełnienie bufora historii KP2_U	2
55	Brak łączności z terminalem	4
56	Próba nieautoryzowanego logowania	4
60	Wyłączenie	0
61	Wyłączenie	1
62	Otwarte drzwi	2
63	Kamera działa	3
64	Wejście	2
65	Wyjście	2
66	Norma	1
67	Przycisk Dzwonek w Normie	2
68	Wciśnięto przycisk otwarcia Drzwi	2
69	Obudowa zamknięta	2
70	Zasilanie OK.	2
71	Karty użyła osoba:	2

72	Wylogowanie z Systemu	4
73	Wydano komendę Wyłączenia Strefy	4
80	Załączenie/Dozór	0
81	Załączenie/Dozór	1
82	Zamknięte drzwi	2
83	Żądanie otwarcia drzwi	2
84	Nagranie	3
85	Potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia	1
86	Skasowanie zgłoszenia	1
87	Start kontrolera KP-2U	2
88	Jest łączność z bramką	2
89	Jest łączność z Centrala MC12/32 System 0	0
90	Jest łączność z Centrala MC16/32 System 1	1
91	Zalogowanie do Systemu	4
92	Wydano Komendę Załączenia Strefy	4
93	Jest łączność z terminalem	4
100	Zgłoszenie wejścia konwojenta	2
101	Zgłoszenie wyjścia konwojenta	2
102	Akceptacja grupy konwojentów	2
103	Odrzucenie grupy konwojentów	2
200	Napad-Intruz	1
201	Wprowadzono KOD: Wymuszenie	1
300	Uaktywnienie linii (dwukrotna)	1
301	Uaktywnienie linii (klucz)	1
302	Uaktywnienie linii (natychmiast)	1
303	Uaktywnienie linii (PA opóźniona cicha)	1
304	Uaktywnienie linii (Rejestr opóźniona rejestr)	1
305	Uaktywnienie linii (Rejestr opóźniona alarm)	1
306	Uaktywnienie linii (PA Opóźniona cicha)	1
307	Uaktywnienie linii (PA cicha)	1
308	Uaktywnienie linii (PA napad)	1
309	Uaktywnienie linii (PA opóźniona)	1
310	Uaktywnienie linii (PA rozbrojona)	1
311	Uaktywnienie linii (Przycisk)	1
312	Uaktywnienie linii (Rejestr UZBR)	1
313	Uaktywnienie linii (Rozszeżony Alarm)	1
314	Uaktywnienie linii (Użytkownik -A)	1
315	Uaktywnienie linii (Użytkownik -B)	1
316	Uaktywnienie linii (Wibracyjna)	1
317	Uaktywnienie linii (Wyjście Video)	1
318	Uaktywnienie linii (Zdalny dostęp)	1
319	Niewłaściwe uaktywnienie alarmu	1
400	Uszkodzenie	1
401	Linia w stanie (Tamper OC)	1
402	Sabotaż	1
403	Uaktywnienie linii Tamper OC	1
404	Awaria AC	1
405	Rezystancja linii poniżej 800 Ohm	1
406	Niska rezystancja linii	1
407	Rezystancja linii w normie	1
408	Linia w stanie NC norma	1
409	Dezaktywacja sabotażu	1

410	De aktywacja linii Tamper syreny	1
411	Rezystancja linii poniżej 800 Ohm	1
412	Napięcie baterii poniżej 10,5V	1
413	Napięcie baterii powyżej 10,5V	1
414	Awaria sieci jednostki zasilającej	1
415	Koniec awarii sieci jednostki zasilającej	1
416	Sabotaż pokrywy jednostki głównej	1
417	Koniec sabotażu pokrywy jednostki głównej	1
418	Sabotaż wyjścia pomocniczego jednostki głównej	1
419	Koniec sabotażu wyjścia pomocniczego jednostki	1
420	Moduł utracił komunikację AB	1
421	Moduł odzyskał komunikację AB	1
422	Dodano nowy moduł	1
423	Wysoka rezystancja linii	1
424	Normalne zamknięcie linii	1
425	Zdalne kopiowanie elementu systemu	1
426	Grupowe ominięcie	1
427	Grupowe ominięcie zakończone	1
428	Obejście linii	1
429	Wymuszone ominięcie linii	1
430	Linia ominięta	1
431	Ominięcie wszystkich linii	1
432	Reset pamięci	1
433	System Reset	1
434	Tamper Reset	1
435	Otwarcie dostępu do trybu SERWIS	1
436	Zamknięcie dostępu d trybu SERWIS	1
437	Bateria wyczerpana	1
438	Sabotaż przy włączaniu trybu SERWIS	1
439	Usunięto moduł	1
440	Otwarto dostęp do opcji menu Galaxy	1
500	Wprowadzenie legalnego kodu	1
501	Pamięć OK	1
600	Pełne uzbrojenie	1